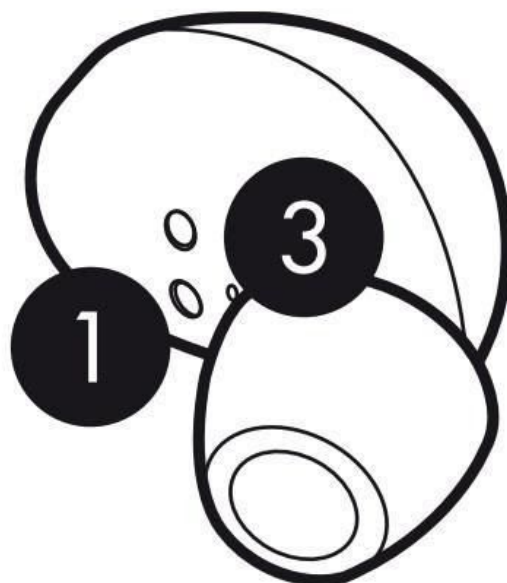
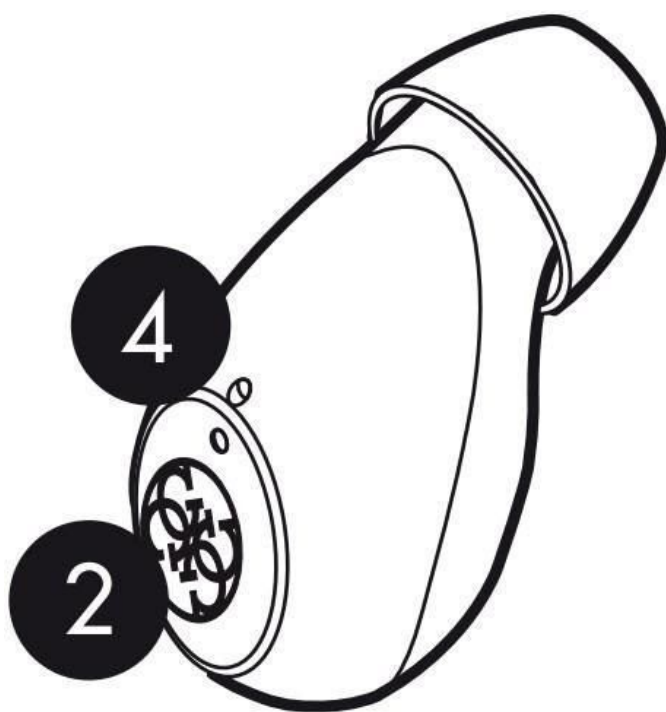


# Käyttöopas Guess GUTWSJL4GGO TWS Langattomille Kuulokkeille



### Tiedot:

- Bluetooth-versio: 5.0
- Bluetooth-kantama: jopa 10 m
- Kuulokkeiden akku: 2 x 40mAh
- Latauskotelon akku: 300mAh
- Kuulokkeiden latausaika: 1,2 5
- Latauskotelon latausaika: 25
- Puheaika: 3,5 t
- Musiikkiaika: 4t
- Latausportti: USB Tyyppi-C
- Kaiutin: 16ohm
- Vedenkestävyysluokitus: IPX5
- Taajuusalue: 2,402G - 2,480G
- Lähetysteho: luokka 2, enintään 4 dBm



1. Latausnasta
2. Monikäyttöpainike
3. Mikrofoni
4. LED-Indikaattori

## **Kuulokkeiden lataaminen**

Vaikka Bluetooth-kuulokkeissasi on osittain akku ladattuna, on suositeltavaa, että lataat kuulokkeet ja latauskotelon kokonaan ennen ensimmäistä käyttöä.

**Huomaa:** *Poista suojakalvo lataustappien ja kotelon kuulokkeiden välillä ennen lataamista.*

1. Aseta kuulokkeet latauskoteloon. Latauskaapeli on kytkettävä latauskotelon latausporttiin ja joko tietokoneeseen tai erilliseen USB-laturiin.
2. Latauksen aikana kuulokkeiden LED-merkkivalot ja latauskotelon LED-merkkivalot vilkkuvat.
3. Kun lataus on valmis, kuulokkeiden LED-merkkivalot sammuvat ja latauskotelon LED-merkkivalot palavat koko ajan.

## **Bluetooth yhdistys**

1. Kun irrotat kuulokkeet latauskotelosta, pidä virtapainiketta painettuna 2 sekunnin ajan, kunnes LED-merkkivalo alkaa vilkkua. Tämä tarkoittaa, että kuuloke on pariliitostilassa.
2. Kytke laitteesi Bluetooth päälle ja etsi laiteluettelosta "Guess TWS Earphone". Kun löydät sen, napauta muodostaaksesi pariliitoksen.
3. Kun pariliitos on muodostettu onnistuneesti, LED-merkkivalo vilkkuu jälleen.

Kun kuulokkeet on yhdistetty onnistuneesti Bluetooth-yhteensopivaan laitteeseen, Guess-kuulokkeet muodostavat automaattisesti yhteyden kyseiseen laitteeseen joka toinen kerta, kun ne ovat lähellä toisiaan.

Sammuta Bluetooth-kuulokkeet joko asettamalla kukin kuulokkeet takaisin latauskoteloon tai painamalla virtapainiketta oikealla tai vasemmalla kuulokkeella noin 4 sekunnin ajan, kunnes LED-merkkivalo vilkkuu valkoisena.